

# Функциональные характеристики Eftech.Factory

## Цели и назначение

Платформа Eftech.Factory представляет собой low-code платформу, являющуюся базой для создания различных приложений.

Low-code – это подход к созданию, настройке и модификации систем и приложений, который практически не требует написания программного кода. Low-code платформы используют визуальные интерфейсы вместо различных языков программирования. Low-code инструменты позволяют бизнес-аналитикам, не обладающим знаниями программирования, создавать приложения для различных целей. Решения класса low-code наилучшим образом отвечают запросу компаний на разработку необходимого программного решения для автоматизации и цифровой трансформации, снижая стоимость и сроки разработки нового функционала, обеспечивая при этом высокое качество конечного продукта и соответствие бизнес-требованиям.

Цель данного продукта – снижение времени и стоимости разработки за счет создания функциональностей с помощью интуитивно понятных инструментов и встроенных функций, а также за счет переиспользования созданных функциональностей в новых проектах.

## Ключевые функции

К ключевым функциям платформы Eftech.Factory можно отнести следующее:

- Создание MVP-Продуктов. Быстрая разработка и проверка гипотез и бизнес идей.
- Создание прототипов продуктов, которые являются готовым приложением для внедрения
- Интеграция существующих систем. Объединение существующих систем и сервисов в едином личном кабинете. Создание новых возможностей без изменения действующих систем заказчика.
- Создание сложных отраслевых решений под специфические требования заказчика и его бизнеса
- Маркетплейсы решений. Создание каталогов готовых модулей для быстрого и стандартизированного подхода к автоматизации

## Функциональные зоны

Платформа Eftech.Factory состоит из следующих функциональных зон:

## Структура данных

Для создания и управления структурой данных используется элемент конфигурации «Объект». Данный элемент конфигурации позволяет создавать сущности, необходимые для функционирования системы.

Для каждого объекта описываются его элементы (поля) с набором конкретных характеристик

## Процессы

Описание возможных действий с объектами и процессов перехода объекта в различные состояния осуществляется путем конфигурации элемента «Жизненный цикл». В жизненном цикле описываются:

- Доступные для объекта действия. При этом действия делятся на 3 вида:
  - o Инициализирующие действия - действия, иницирующие итерацию выполнения жизненного цикла объекта (например - создание нового экземпляра объекта)
  - o Глобальные действия - действия, совершение которых не привязано к конкретному экземпляру объекта (например - вывода списка объектов в какой-либо реестр/отчет)
  - o Действия состояния - действия, совершение которых возможно только в определенном состоянии объекта
- Состояния объекта – этапы жизненного цикла объекта. Переход в каждое состояние осуществляется при помощи действий

## Интерфейсы

Интерфейс итогового приложения настраивается через следующие элементы конфигурации:

- «Макет» – описание структуры макета страниц приложения
- «Меню» - область бизнес-приложения, расположенная слева основного интерфейса бизнес-приложения и состоящая из набора ссылок (или контейнеров, для хранения групп-ссылок) на определенные страницы бизнес-приложения.
- «Пользовательская форма» - графический пользовательский интерфейс информационной системы для представления и манипуляции с данными.

## Проверки действий

В конфигурацию проверок выполняемых действий включается:

- Валидация данных на бэкенде - проверка соответствия данных, отправляемых на сервер, тем проверкам, которые установлены в схеме формы
- Атрибутивный контроль - проверка доступных действий связанных с непосредственными экземплярами объектов или группой экземпляров объектов